

## Übungsblatt 12

03.01.2024

### Selbstlernaufgaben

#### Aufgabe 1

Zeigen Sie, dass durch  $\langle a, b \rangle = \sum_{k=0}^n a_k \bar{b}_k$  mit  $a = (a_i)_{i=1}^n$  und  $b = (b_i)_{i=1}^n$ ,  $a, b \in \mathbb{C}^n$  ein Skalarprodukt auf  $\mathbb{C}^n$  definiert ist.

#### Aufgabe 2

Berechnen Sie die Standardnorm des Vektors  $h$  aus dem Vektorraum  $P_2$  der Polynome vom Grad  $\leq 2$  bzgl. des Skalarprodukts

$$\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x) \cdot g(x) dx$$

für  $h(x) = 4x^2 + 6x + 3$ .

#### Aufgabe 3

Es seien  $x = \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{1}{-\sqrt{5}}\right)^T$  und  $y = \left(\frac{2}{\sqrt{30}}, \frac{3}{\sqrt{30}}\right)^T$ . Zeigen Sie, dass  $x$  und  $y$  bezüglich des Skalarprodukts  $\langle x, y \rangle = 3x_1y_1 + 2x_2y_2$  orthogonal sind, bezüglich des Standardskalarprodukts aber nicht.

#### Aufgabe 4

Für welche Werte von  $t \in \mathbb{R}$  bilden die Vektoren

$$a = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ t \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, c = \begin{pmatrix} t \\ 1 \\ t \end{pmatrix}$$

eine Basis des  $\mathbb{R}^3$ ? Gibt es ein  $t$ , für das diese 3 Vektoren orthogonal zueinander werden?

## Hausaufgaben

### Aufgabe 5

$p$  und  $q$  seien reelle Polynome vom Grad  $\leq 2$ . Zeigen Sie, dass durch

$$\langle p, q \rangle = \sum_{k=0}^2 p(x_k) \cdot q(x_k)$$

wobei  $x_0, x_1, x_2$  paarweise verschiedene reelle Zahlen sind, ein Skalarprodukt auf dem Vektorraum  $P_2$  der reellen Polynome vom Grad  $\leq 2$  gegeben ist.

*Beispiel:*  $p = 5x + 2$ ,  $q = x^2 + 3$ ; wähle  $x_0 = 0$ ,  $x_1 = 1$ ,  $x_2 = 2$   
 $\Rightarrow \langle p, q \rangle = 2 \cdot 3 + 7 \cdot 4 + 12 \cdot 7 = 118$

### Aufgabe 6

Wir betrachten den Vektorraum  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$  aller reellen  $2 \times 2$ -Matrizen. Seien  $U, V \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  mit

$$U = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 \\ u_3 & u_4 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad V = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 \\ v_3 & v_4 \end{pmatrix}.$$

Zeigen Sie, dass durch  $\langle U, V \rangle = u_1v_1 + u_2v_3 + u_3v_2 + u_4v_4$  **kein** Skalarprodukt auf  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$  definiert wird.

### Aufgabe 7

Bestimmen Sie mit der Projektionsformel im unitären Raum  $\mathbb{C}^2$  die Projektion von  $x = (1 + i; 2 + i)^T$  auf  $y = (1 - i; -1)^T$ .

### Aufgabe 8

Berechnen Sie das Skalarprodukt

$$\langle p, q \rangle = \int_{-1}^1 p(x)q(x)dx$$

für folgende Vektoren aus dem  $P_3$ :

(a)  $p(x) = 1 - x + x^2 + 5x^3$  und  $q(x) = x - 3x^2$

(b)  $p(x) = x - 5x^3$  und  $q(x) = 2 + 8x^2$