

Komponenten durch Ableiten: Applet

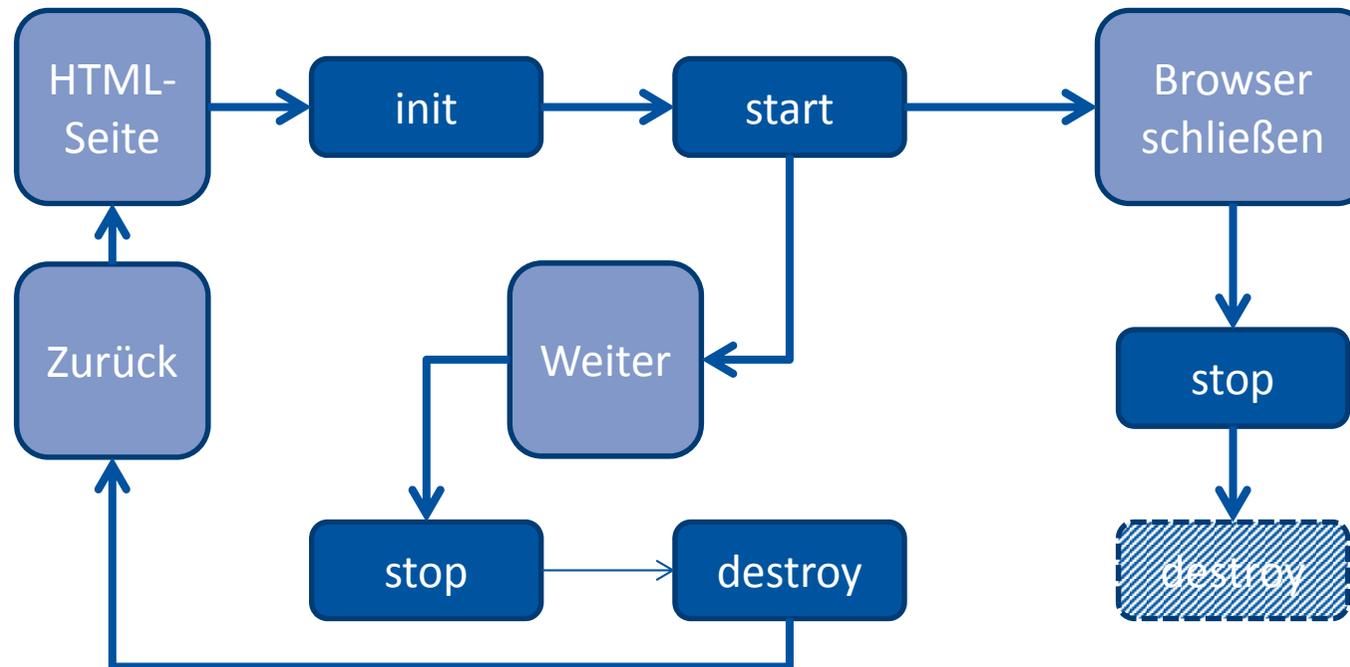
- Applets werden von Applet oder JApplet abgeleitet

```
public class MyApplet extends JApplet
{
    public MyApplet {
        // Konstruktor-Code
    }
}
```

- Implementierte Schnittstelle: init, start, stop, destroy
→ Lifecycle

Komponenten durch Ableiten: Applet

■ Lifecycle Applet



Komponenten durch Ableiten: Applet

Übung: Schreiben eines Applet

- Überladen der 4 Methoden `init`, `start`, `stop`, `destroy` mit einer Ausgabe in ein Textfeld des Applets und auf die Konsole

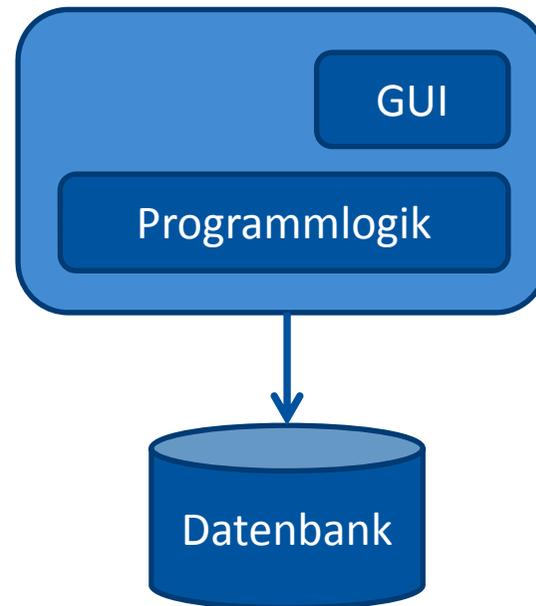
```
Applet 2 constructed  
Applet 2 initialized  
Applet 2 started
```

- `instanceCount`, um zu sehen, wann ein neues Objekt erzeugt wird
- Tutorial unter <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/deployment/applet/index.html>
- HTML-Seite lokal anlegen, die das Applet enthält

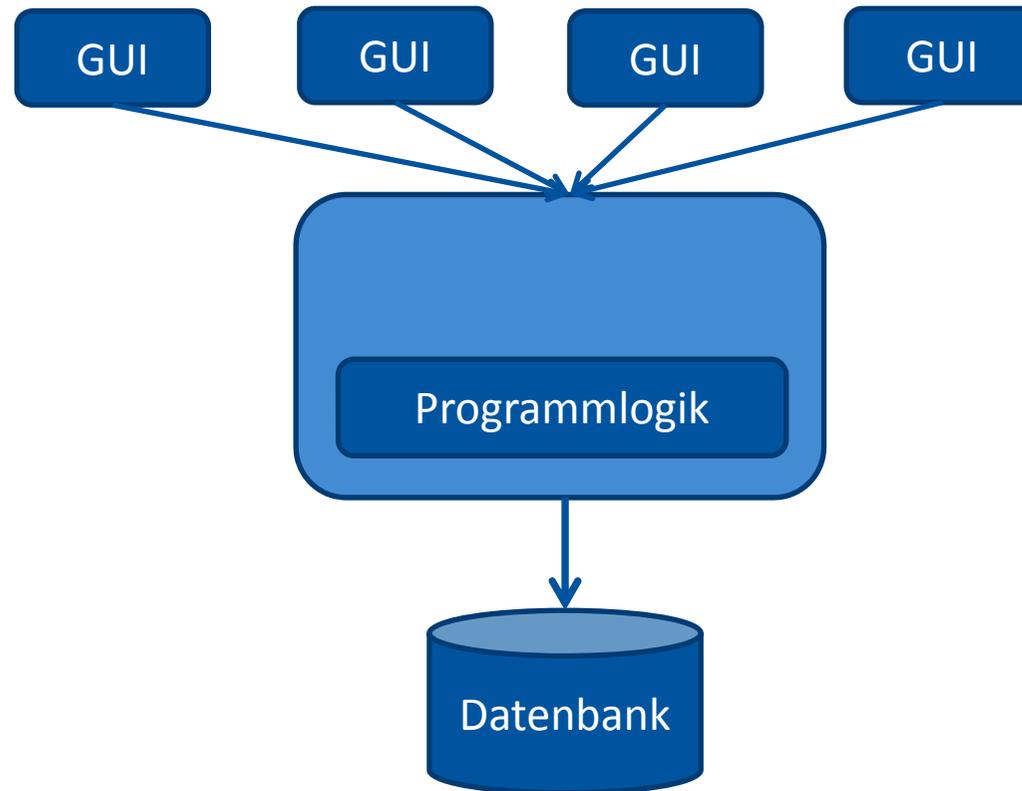
3-tier Architektur



3-tier Architektur



3-tier Architektur



3-tier Architektur

