

Selbstlernkontrolle 1

Ich kann folgende Aufgaben umsetzen:

- Eine eigene App erstellen, diese auf ein Handy/Tablet oder den Emulator überspielen und dort starten, stoppen und löschen.
- Eigene virtuelle Devices erstellen und verwenden.
- Die folgenden grafischen Elemente sinnvoll einsetzen und konfigurieren:
 - LinearLayouts, RelativeLayout, GridLayout
 - TextView und EditText
 - Button, ToggleButton
 - FrameLayout
- Ein oder mehrere Fragmente erzeugen und dynamisch einsetzen.
- Den Portrait und den Landscape-Modus in einer App sinnvoll unterstützen.
- Strings aus Ressourcen pflegen und benutzen.
- Eine weitere Activity starten.
- Auf Ereignisse wie z.B. onClick eines Buttons reagieren.
- Intents ohne und mit Result absetzen und auf das Ergebnis reagieren, etwa ein mit der internen Kamera geschossenes Foto anzeigen.