JAVA

Tutoriumsblatt 0

Janosch Fuchs
Jürgen Dietel, Abdelrahman Elhabashy, Timon Römer, Daniel Weinholz
MATSE Gruppe
ITC - RWTH Aachen

WS24/25
04.09.2024
Abgabe: —

-
- Die Übungsblätter sollten alleine bearbeitet werden, aber Hilfe von Tutoren oder Studierenden ist gewünscht.
-

Tutoriumsaufgabe 0.1

- (a) Lesen Sie sich die folgenden Regeln zur Bearbeitung der Aufgaben durch:
Aufgaben werden am Computer gelöst und sind von allen Übungsgruppen anzufertigen. Dabei sind immer alle Aufgaben zu testen!
Fragen sind auf Papier zu beantworten. Sie sind von allen Übungsgruppen zu bearbeiten.
- (b) Machen Sie sich mit Eclipse vertraut, also unserer Entwicklungsumgebung zur Programmierung mit Java (falls Sie eine andere Entwicklungsumgebung bevorzugen, richten Sie Ihre Umgebung soweit ein, dass Sie das untenstehende **Hello World**-Programm laufen lassen können). Befolgen Sie die Schritte aus den Kapiteln 1-4 der Eclipse-Anleitung, die Sie separat erhalten haben. Machen Sie dabei folgende Angaben:
- Fenster „Select a Workspace“: Wählen Sie als Workspace z.B. C:\Java-Vorkurs.
 - Fenster „Create a Java Project“: Wählen Sie als **Project name** Blockkurs.
 - Fenster „Java Class“: Geben Sie als Name **HelloWorld** an. Ignorieren Sie die Warnung *The use of the default package is discouraged*. Mit Packages werden wir uns erst am Ende des Semesters beschäftigen. Später soll für jedes Übungsblatt eine „Java Class“ mit Namen SheetX angelegt werden wobei X für die Zahl des Übungsblatts steht, also Sheet1 für das erste Übungsblatt.
 - Geben Sie als Programm ein:

```
public class HelloWorld{  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

Das Programm sollte die Zeile **Hello World** im Console-Fenster ausgeben.

- (c) Eine Art „Befehlsliste“ zu Java ist die **Java API**. Suchen Sie die aktuelle (Java 21) API im Internet und auf der API-Startseite die Klasse (Class) **Math**. Im rechten Fenster sehen Sie alle mathematischen Funktionen, die Sie benutzen können. Die Syntax ist z.B.:

```
double x = Math.PI;  
double d = Math.abs(x);
```