
Abstract

Im Zuge des Trends zu „New Work“ und der fortschreitenden Digitalisierung verlagert sich die Arbeit zunehmend auf mobile Endgeräte wie Smartphones und Tablets. Das Webtool Miori Boards, welches als zentrale Informationsquelle für das Projektmanagement dient, ist derzeit primär auf die Nutzung an Desktop-Systemen ausgelegt und verfügt weder über eine responsive Darstellung noch über eine Unterstützung für Touchgesten.

Ziel dieser Arbeit ist die Erarbeitung einer Implementierungsstrategie, um Miori Boards an die Anforderungen mobiler Endgeräte anzupassen. Hierfür werden zunächst grundlegende Technologien des Responsive Webdesigns, wie das CSS Box-Model, Flexbox und Grid, sowie Konzepte der Touchgestensteuerung mittels JavaScript PointerEvents analysiert. Auf Basis des Frameworks Vue.js und der Bibliothek VueUse wird eine Strategie entwickelt, die einen „Mobile-First“-Ansatz verfolgt.

Die praktische Umsetzung erfolgt exemplarisch durch einen Prototypen in Miori Boards. Dabei wird die Übersichtseite durch dynamische Layout-Anpassungen responsive gestaltet und der Präsentationsmodus um eine Wischgeste (Swipe) zur Navigation erweitert. Die Evaluation anhand einer eigens erstellten Benchmarkseite bestätigt, dass die entwickelten Konzepte die Anforderungen an Performance, Usability und technische Umsetzbarkeit erfüllen. Die Ergebnisse bilden somit eine fundierte Grundlage für die vollständige mobile Optimierung der Webanwendung.